制定日：令和8年6月18日
最終改定日：令和8年6月18日

高校生3Dデザイン&3Dプリントコンテスト 応募規約

高校生3Dデザイン&3Dプリントコンテスト実行委員会（以下「主催者」といいます。）は、「高校生3Dデザイン&3Dプリントコンテスト」（以下「本コンテスト」といいます。）の実施にあたり、以下のとおり応募規約（以下「本規約」といいます。）を定めます。

応募者は、本規約、応募要項（テーマ、応募方法、モデリング規定）およびプライバシーポリシーの内容を確認し、同意したうえで本コンテストに応募するものとします。

1. 目的

本コンテストは、高校生が3Dデザイン、3D-CAD、3Dモデリング、3Dプリント等を活用し、創造力、課題解決力、ものづくりへの関心を高めることを目的として実施します。

2. 応募資格

1. 本コンテストへの応募資格は、応募時点で日本国内に住んでいる者で、かつ高等学校・高等専門学校（4年生以上は対象外）のいずれかに在籍している生徒・学生（中学生の挑戦も可）です。
2. 個人またはグループで応募できます。
3. グループ応募の場合は、代表者を1名定めてください。
4. 応募者は所属する学校の担当教員の同意を得たうえで応募してください。
5. 学校単位、部活動単位、授業・課題研究等での応募も可能です。ただし、応募者本人の意思および応募者が所属する学校の担当教員の同意が確認できることを条件とします。

3. 応募作品

1. 応募作品は、応募者自身が制作した未発表または応募者が応募する権利を有する3Dデザイン作品とします。
2. 作品は、3Dプリントによる出力が可能な形状であることを原則とします。
3. 応募作品には、3D-CADデータ、モデルの説明文を含めることができます。
4. 使用可能なデータ形式は、応募要項に定める形式とします。
5. 主催者は、審査、展示、広報、記録等のために、応募者に追加資料、作品画像、説明文、3Dデータの再提出を求めることがあります。

4. 参加登録・応募費用

1. 参加登録は不要で応募費用も無料とします。
2. ただし、作品制作に必要な機材、材料、通信費、交通費その他応募に伴う費用は、応募者の負担とします。
3. 主催者が作品の3Dプリント、展示、搬送等を行う場合の費用は主催者が負担します。

5. 禁止作品・禁止事項

応募者は、以下に該当する作品または行為を行ってはなりません。

1. 第三者の著作権、意匠権、商標権、特許権、肖像権、プライバシー権その他の権利を侵害するもの
2. 既存のキャラクター、ロゴ、ブランド、商品デザイン等を無断で使用したもの
3. 他人の作品、3Dデータ、画像、設計図等を無断で使用または改変したもの
4. 応募者自身が制作したものではない作品を、自作として応募すること
5. 銃器、武器、兵器、危険物、犯罪に利用されるおそれのあるもの、またはその部品・改造部品に該当するもの
6. 人体に危害を加えるおそれのある構造、鋭利な形状、有害な用途を前提とするもの
7. わいせつ、暴力的、差別的、誹謗中傷的、反社会的な表現を含むもの
8. 政治活動、宗教活動、営利広告を主目的とするもの
9. 法令または公序良俗に反するもの
10. 個人情報、住所、電話番号、顔写真等を不必要に含むもの
11. 主催者、審査員、協賛者、他の応募者その他第三者に迷惑、不利益または損害を与える行為
12. 応募フォームへの虚偽記載、なりすまし、不正アクセスその他不正行為
13. その他、主催者が本コンテストの趣旨に適さないと判断するもの

6. 生成AI・既存素材・外部データの利用

1. 生成AI、既存の3Dモデル、オープンデータ、フリー素材、外部ライブラリ等を利用する場合は、利用した内容、範囲、出典、ライセンス条件を応募時に明記してください。
2. 応募者は、利用する素材、データ、ソフトウェア、AI生成物等について、本コンテストへの応募、展示、広報、公開等に必要な権利または許諾を有していることを保証するものとします。
3. 利用規約やライセンスにより商用利用、改変、再配布、公開が禁止されている素材等を使用した作品は応募できません。
4. 生成AIを利用した場合であっても、応募者自身の創意工夫、設計意図、編集、モデリング等が認められることを審査の前提とします。
5. 生成AIの利用を隠して応募した場合、または第三者の権利侵害のおそれがあると主催者が判断した場合、審査対象外、受賞取消しその他必要な措置を行うことがあります。

7. 知的財産権

1. 応募作品に関する著作権その他の知的財産権は、原則として応募者に帰属します。

2. 応募者は、主催者に対し、本コンテストの審査、運営、展示、表彰、広報、記録、報告、次回以降の案内等に必要な範囲で、応募作品の作品名、説明文、画像、動画、3Dデータ、プレゼンテーション資料等を無償で利用することを許諾するものとします。
3. 主催者による利用には、ウェブサイト、SNS、パンフレット、ポスター、報告書、プレスリリース、展示会、発表会、授賞式、教育・研究活動における紹介を含みます。
4. 主催者は、応募作品の趣旨を損なわない範囲で、掲載・展示・広報に必要なトリミング、サイズ変更、形式変換、要約、翻訳、レイアウト調整等を行うことがあります。
5. 主催者が応募作品の3Dデータそのものを一般公開または第三者がダウンロード可能な形で公開する場合は、応募要項、応募フォームまたは別途の確認により、その範囲を明示します。
6. 応募者は、応募作品について第三者との間で権利侵害、利用許諾、共同制作、学校・部活動での成果物の取扱い等に関する問題が生じないよう、必要な確認を行ったうえで応募してください。
7. 第三者から権利侵害等の申し立てがあった場合、応募者は自己の責任において対応するものとします。ただし、応募者が未成年の場合は、保護者または応募者が所属する学校の担当教員と協力して対応するものとします。

8. 作品の公開と権利化に関する注意

1. 主催者は、応募作品、受賞作品、応募者名、学校名、学年、作品説明、作品画像、表彰式・展示会で撮影した写真・動画等を、本コンテストの広報、記録、報告等の目的で公開することがあります。
2. 作品の公開により、特許、意匠登録その他の権利取得に影響が生じる場合があります。
3. 将来的に特許出願、意匠登録出願、商品化等を検討している応募者は、応募前または公開前に、応募者が所属する学校の担当教員、保護者、専門家等に相談してください。
4. 主催者は、応募作品の権利化、商品化、事業化、特許出願、意匠登録出願等を保証しません。

9. 受賞・表彰

1. 受賞作品は、主催者が指定する方法により発表します。
2. 受賞者には、賞状、賞品、副賞等を授与することがあります。
3. 受賞者は、表彰式、展示会、発表会、取材、広報活動等への協力を求められる場合があります。
4. 賞品または副賞の内容は、事前の予告なく変更される場合があります。
5. 賞品の換金、譲渡、交換はできません。

10. 作品の3Dプリント・展示

1. 主催者は、審査、展示、表彰、広報等のために、応募作品または受賞作品を3Dプリントすることがあります。

2. 3Dプリントにあたり、造形上必要な範囲で、サポート材、スケール、分割、肉厚、出力方向、素材、色等を調整する場合があります。
3. 出力物の色、質感、強度、寸法、仕上がりは、応募者が想定したものと異なる場合があります。
4. 3Dプリントした出力物の返却の有無、時期、方法については、応募要項または主催者の案内に従うものとします。
5. 展示中または搬送中に生じた軽微な傷、変形、破損等について、主催者は故意または重大な過失がある場合を除き、責任を負いません。

11. 応募作品・提出物の返却

1. 応募時に提出された3D-CADデータ、画像、説明資料その他の提出物は、原則として返却しません。

12. 個人情報の取扱い

1. 主催者は、応募者、保護者、応募者が所属する学校の担当教員等の個人情報を、本コンテストの運営、審査、連絡、表彰、展示、広報、記録、賞品発送、問い合わせ対応等の目的で利用します。
2. 個人情報の取扱いの詳細は、主催者が別途定めるプライバシーポリシーに従います。

13. 失格・受賞取消し

主催者は、応募者または応募作品が以下のいずれかに該当すると判断した場合、審査対象外、失格、受賞取消し、賞品返還請求、掲載停止その他必要な措置を行うことがあります。

1. 本規約または応募要項に違反した場合
2. 応募内容に虚偽、不備、不正があった場合
3. 第三者の権利を侵害し、または侵害するおそれがある場合
4. 応募資格を満たしていないことが判明した場合
5. 生成AI、既存素材、外部データ等の利用状況について虚偽または重要な未申告があった場合
6. 禁止作品または禁止事項に該当する場合
7. 受賞発表後であっても、受賞作品として不適切であると主催者が判断した場合
8. その他、本コンテストの公正な運営を妨げる行為があった場合

14. 免責事項

1. 主催者は、応募者による応募作品の制作、応募、公開、展示、第三者との権利関係等により生じた損害、紛争、トラブルについて、主催者の故意または重大な過失がある場合を除き、責任を負いません。
2. 通信障害、システム障害、ファイル破損、データ送信エラー、応募フォームの不具合等により応募が完了しなかった場合、主催者は責任を負いません。ただし、主催者が必要と認める場合は、別途対応を行うことがあります。

3. 応募者の端末、ソフトウェア、通信環境等に起因する不具合について、主催者は責任を負いません。
4. 本コンテストに関連して応募者または第三者に損害が生じた場合であっても、主催者は、法令上認められる範囲で責任を負いません。

15. コンテストの変更・中止

1. 主催者は、天災、感染症、事故、通信障害、システム障害、社会情勢の変化、その他やむを得ない事情により、本コンテストの内容、日程、審査方法、表彰方法、賞品内容等を変更し、または本コンテストを中止することがあります。
2. 変更または中止により応募者に損害が生じた場合であっても、主催者は、主催者の故意または重大な過失がある場合を除き、責任を負いません。

16. 規約の変更

主催者は、必要に応じて本規約を変更することがあります。変更後の規約は、主催者のウェブサイト等に掲載した時点から効力を生じるものとします。

17. 準拠法・管轄

本規約は日本法に準拠します。本コンテストに関して紛争が生じた場合、主催者の所在地を管轄する裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

18. 問い合わせ先

本コンテストおよび本規約に関する問い合わせは、以下の窓口までご連絡ください。

秋田県立大学 高校生3Dデザイン&3Dプリントコンテスト 実行委員会
所在地：秋田県由利本荘市土谷字海老ノ口84-4
担当部署：秋田県立大学システム科学技術学部機械工学科
　　秋田県立大学 3DD&3DPコンテスト 担当
メールアドレス：3dd_3dp@akita-pu.ac.jp
電話番号：0184-27-2000【代表番号】